Общее описание системы СПИК

СПИК – Сервис Программной Интеграции и Коммуникации. **СПИК** является расширением для **СКАУТ-Платформы**, которое позволяет взаимодействовать с ней сторонним системам. С помощью СПИК можно не только получать данные из системы, а также добавлять и изменять их.
СПИК позволяет:

1. Авторизоваться в **Системе СКАУТ**.
2. Получить доступ к **Объектам Мониторинга**.
3. Получить **Текущие данные** по доступным **Объектам Мониторинга**.
4. Получить **Статистики**, собираемые в системе СКАУТ.

СПИК позволяет взаимодействовать с сторонними системами при помощи двух протоколов:

1. В **REST** можно вести коммуникацию через стандартные HTTP запросы.
2. В **SOAP** можно получить описание сервиса (его метаданные) на языке WSDL и сгенерировать прокси заглушки. Прокси заглушки позволяют удаленно вызывать методы сервиса. Таким образом появляется возможность быстро создавать клиентские приложения практически на любом современном языке программирования. Например, C#, Java, 1C и т.д.

Данная документация является руководством по взаимодействию с расширением СПИК. Также в ней изложены основные сценарии взаимодействия с **Системой СКАУТ**. Каждый сценарий проиллюстрирован примерами для случаев взаимодействия посредством **REST** и **SOAP**. Примеры REST приведены на языке JavaScript. Примеры SOAP – на C#.

<<Назад К оглавлению

Далее>>